

Základná škola, Školská 7, 900 44 Tomášov

Stupeň vzdelania:	ISCED - primárne vzdelávanie
Vzdelávacia oblasť:	Matematika a práca s informáciami
Predmet:	Informatika
Ročník:	tretí
Trieda:	3.A, 3.B
Časová dotácia predmetu:	1 VH týždenne 33 VH za školský rok
Disponibilné hodiny:	Nezvyšuje sa časová dotácia

Výchovno-vzdelávacie ciele a obsah vzdelávania:

sú v súlade s cieľmi a obsahovým a výkonovým štandardom vzdelávacieho štandardu pre vyučovací predmet informatika, schváleného ako súčasť ŠVP pre prvý stupeň základnej školy pod číslom 2015-5129/1758:1-10A0.

Reprezentácie a nástroje – práca s grafikou: 4 VH

Animácia, jednoduché kreslenie v grafickom editore, maľovanie a základná práca s farbami.

Reprezentácie a nástroje – práca s textom: 4 VH

Jednoduché písanie textu, používanie znakov a symbolov, mažanie a oprava textu, úprava textu (veľkosť a štýl písma).

Reprezentácie a nástroje – práca s príbehmi: 3 VH

Tvorba jednoduchých príbehov s pomocou textu a kresieb, vkladanie textov a ilustrácií do snímok.

Práca s multimédiami: 3 VH

Používanie zvukov a jednoduchých videí, prehrávanie zvukov a hudby.

Reprezentácie a nástroje – informácie: 2 VH

Rozpoznávanie a pochopenie vzťahov medzi informáciami, textom a obrazom.

Reprezentácie a nástroje – štruktúry: 2 VH

Zoznamy a jednoduché tabuľky, práca s jednoduchými vzormi alebo poriadkami.

Komunikácia a spolupráca – práca s webovou stránkou: 2 VH

Práca s prehliadačom, vyhľadávanie jednoduchých informácií.

Komunikácia a spolupráca – vyhľadávanie na webe: 1 VH

Používanie vyhľadávača, vyhľadávanie vhodných a bezpečných zdrojov na internete.

Komunikácia a spolupráca – nástroje na komunikáciu: 2 VH

Základy práce s emailom, jednoduché písanie správ a ich odosielanie.

Algoritmické riešenie problémov – analýza problému: 2 VH

Jednoduché logické vzťahy, rozpoznanie pravdy a nepravdy.

Softvér a hardvér – počítač a prídavné zariadenia: 1 VH

Základy používania klávesnice a myši, funkcie niektorých tlačidiel (Shift, Enter, Delete).

Algoritmické riešenie problémov – programovanie: 2 VH

Tvorba jednoduchých algoritmov prostredníctvom vizuálnych nástrojov (napr. skladačie).

Informačná spoločnosť – bezpečnosť a riziká: 1 VH

Bezpečnosť na internete, správanie sa na sociálnych sieťach.

Informačná spoločnosť – digitálne technológie v spoločnosti: 2 VH

Používanie jednoduchých aplikácií na učenie sa alebo zábavu.

Informačná spoločnosť – legálnosť používania: 1 VH

Rozdiel medzi legálnym a nelegálnym sťahovaním obsahu.

Algoritmické riešenie problémov – interaktívne zostavovanie riešení: 1 VH Základy zostavovania jednoduchých riešení problémov.

Prierezové témy:

- Osobnostný a sociálny rozvoj
- Environmentálna výchova
- Mediálna výchova
- Multikultúrna výchova
- Regionálna výchova a ľudová kultúra
- Dopravná výchova – výchova k bezpečnosti v cestnej premávke
- Ochrana života a zdravia